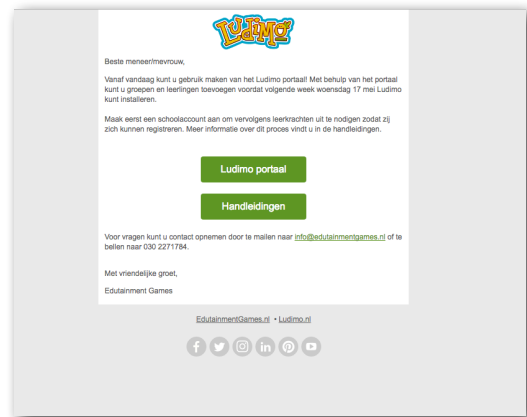


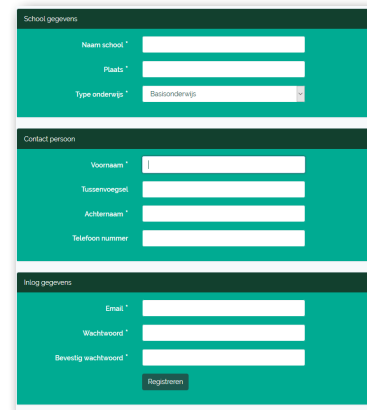
## STAP 1

U ontvangt van ons een mailtje met daar in het verzoek om een schoolaccount aan te maken. Klik op de knop in de mail om naar het schoolregistratieformulier gebracht te worden.



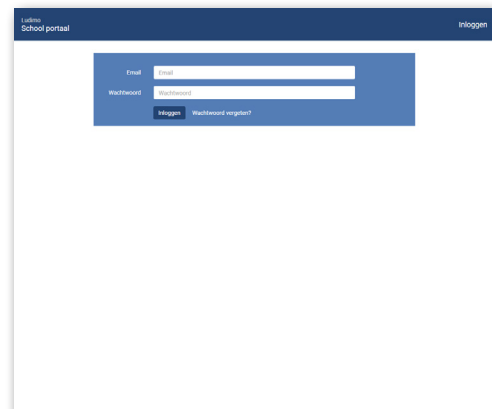
## STAP 2

Vul het registratieformulier in, controleer de ingevulde gegevens en klik op 'Registreren'. U krijgt dan een bevestigingsmail en u wordt doorgelinkt naar het inlogscherm voor het schoolportaal.



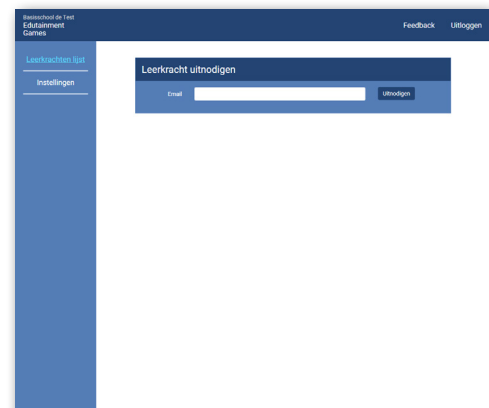
## STAP 3

Log in op het schoolportaal met de zojuist door u ingevulde gegevens. Het is handig om deze pagina op te slaan als bladwijzer ('bookmark') zodat u het makkelijk terug kan vinden in de toekomst.



## STAP 4

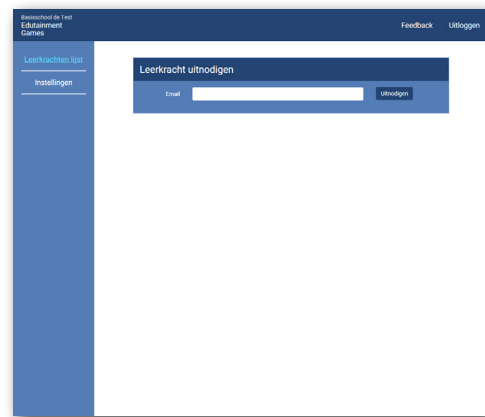
Na het inloggen komt u in de leerkrachtenlijst terecht. Hier kan u leerkrachten uitnodigen die Ludimo gaan gebruiken in de klas (inclusief uzelf indien u zelf leerkracht bent). Vul het mailadres van de leerkracht in en druk op uitnodigen. Zij krijgen dan automatisch een mail met verdere instructies. Herhaal dit voor elke leerkracht die u wilt uitnodigen.



## STAP 5

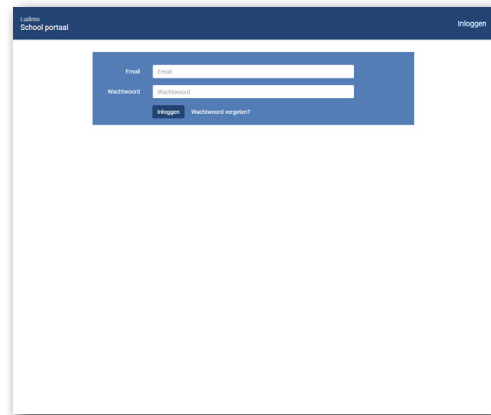
Vanaf nu kan u op deze pagina zien wie er binnen de school gerigistreerd zijn en welke leerkrachten hun account nog niet hebben geactiveerd.

Gefeliciteerd, uw school is geconfigureerd en de leerkrachten kunnen nu aan de slag met het configureren van hun klas.



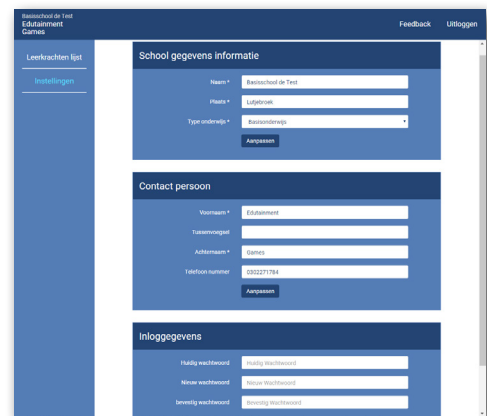
## INLOGGEN EN WACHTWOORD HERSTELLEN

U kan inloggen op [www.ludimo.nl/portaal/school](http://www.ludimo.nl/portaal/school). Als u uw wachtwoord bent vergeten klik dan op "Wachtwoord vergeten". U ontvangt dan een e-mail met instructies voor het opnieuw instellen van uw wachtwoord



## INSTELLINGEN

Onder het kopje 'Instellingen' kan u de gegevens van uw school aanpassen, zoals contactpersoon en de naam van de school, evenals het wachtwoord voor het beheerdersaccount.



## VRAGEN EN FEEDBACK

Heeft u vragen, suggesties of opmerkingen? We horen graag van u! Via de knop 'Feedback' rechtsboven komt u bij een feedbackformulier voor al uw vragen en opmerkingen

